

7 WONDERS™  
**DUEL**  
**AGORA**



규칙서

Antoine Bauza & Bruno Cathala

**"인간은 정치적 동물이다."**

-아리스토텔레스

## 내용물

- 원로원 판 1개
- 영향력 마커 24개 (금 12개, 은 12개)
- 원로원 의원 카드 13장 (정치가 7장, 공모자 6장)
- 불가사의 카드 2장
- 모략 카드 16장
- 법령 토큰 16개
- 진보 토큰 2개
- 군사 토큰 4개
- 승점 기록표 1부
- 요약 카드 1장
- 규칙서 1부

## 게임의 개요

문명의 운명을 좌우하는 원로원의 벽 안에서 결정이 내려집니다.....

한편, 어두컴컴한 복도에선 공모자들이 자신들만의 목적을 위해 암약하고 있습니다.

이 <7 원더스 : 대결>의 확장은 원로원 의원과 원로원에 대한 그들의 영향력을 추가합니다.

의회실을 배치해 법령으로부터 이익을 얻거나, 확실하게 상황을 변화시킬 수 있는 공모자들을 호출합시다.

이 확장은 새로운 승리조건인 '정치적 우위'를 추가합니다.



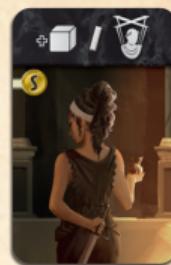
# 게임 구성물

## 원로원 의원 카드

이 카드들은 플레이어의 대의에 동참할 수 있는 원로원 의원을 나타냅니다. 원로원 의원은 정치가(흰색 카드)와 공모자(검은색 카드) 2개 카테고리로 나뉘어 있습니다.



정치가  
원로원 의원



공모자  
원로원 의원



뒷면

## 모략 카드

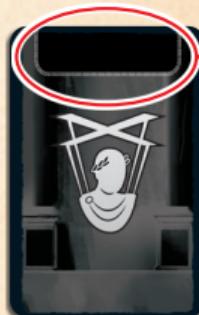
이 카드들은 플레이어가 게임 중에 준비하고 발동시킬 수 있는 모략을 나타냅니다. 각 모략 카드는 앞면에 고유의 이름과 효과를 가지고 있으며 뒷면에는 준비 구역이 있습니다.



효과

이름

앞면



준비 구역

뒷면

## 법령 토큰

이 토큰들은 원로원의 각 의회실이 제정한 법령을 나타냅니다. 각 법령 토큰은 고유의 효과를 가지고 있습니다.



앞면



뒷면

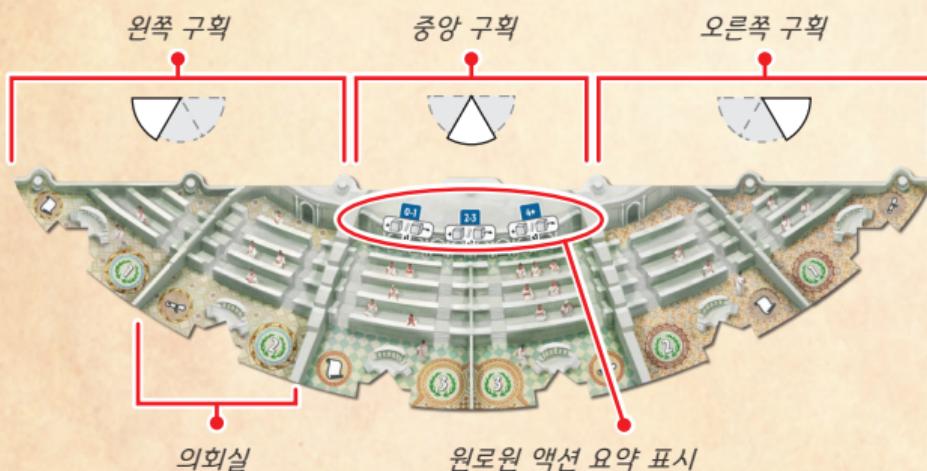
## 영향력 마커

이 마커들은 플레이어가 원로원의 각 회의실에서 가지고 있는 영향력을 나타냅니다. 영향력 마커는 플레이어마다 1색씩 2가지 색깔이 있습니다.

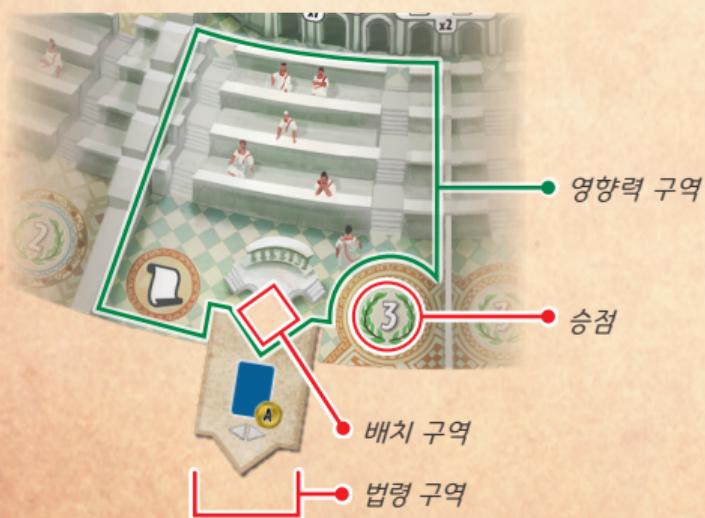


## 원로원 판

이 판은 원로원을 나타냅니다. 원로원은 6개의 의회실로 나뉘어 있는데, 2개 1조로 원쪽 구획, 중앙 구획, 오른쪽 구획을 형성하고 있습니다.



각 의회실에는 영향력 구역, 법령 구역, 배치 구역이 있습니다. 또한 각 의회실은 게임 종료 시에 승점을 부여합니다.



## 불가사의 카드

**Curia Julia/쿠리아 올리아와 Knossos/크노소스는** 이 확장을 사용하여 플레이할 경우에만 사용 합니다. 이 카드들은 기본 게임의 불가사의 카드에 추가됩니다.



## 진보 토큰

**Corruption/매수와 Organized Crime/조직 범죄는** 이 확장을 사용하여 플레이할 경우에만 사용합니다. 이 토큰들은 기본 게임의 진보 토큰에 추가 됩니다.



## 군사 토큰

이 토큰들은 이 확장을 사용하여 플레이할 경우에만 사용되는 새로운 효과를 추가합니다. 이 토큰들은 기본 게임의 군사 토큰을 대체합니다.



## 승점 기록표

이 승점 기록표는 플레이어가 아고라 확장과 판테온 확장을 통해 획득한 승점을 기록하는 데에 사용합니다.

## 요약 카드

이 카드에는 이 확장을 사용해 플레이할 때 또는 이 아고라 확장과 판테온 확장을 조합해 플레이할 때, 시대에 따른 카드의 배열이 나타나 있습니다.

아고라 확장에 수록된 불가사의 카드와 진보 토큰에는 기본판 구성물과 구분하기 쉽도록 이름 옆에 다음과 같은 네모난 기호가 표시되어 있습니다.

# 게임 준비

기본판 <7 원더스 : 대결>의 규칙에 따라 준비하지만, 아래의 규칙이 추가 됩니다.

- 1 원로원 판을 기본 게임 판의 아래쪽 흠에 맞춰 놓습니다.
- 2 시대 카드 준비:
  - 모든 원로원 의원 카드를 잘 섞습니다.
  - 기본 게임처럼 각 시대의 카드 더미를 준비합니다 (각 더미에서 카드를 3장씩 제거하는 것을 잊지 마세요).  
그 후, 랜덤으로 아래의 카드를 추가합니다:
    - 1 시대 : 원로원 의원 카드 5장
    - 2 시대 : 원로원 의원 카드 5장
    - 3 시대 : 원로원 의원 카드 3장각 시대의 카드를 잘 섞어 뒷면으로 쌓아둡니다.
- 3 1 시대의 카드 구조물을 준비합니다 (8페이지 참조).
- 4 법령 토큰을 뒤집어 잘 섞습니다. 그 중 6개를 랜덤으로 뽑아, 각 법령 구역에 1개씩 (원로원 판 위의 표시에 따라 앞면이나 뒷면으로) 놓습니다.



나머지 법령 토큰은 앞면을 보지 않고 상자에 다시 돌려놓습니다. 이 토큰들은 이번 게임에서 사용하지 않습니다.

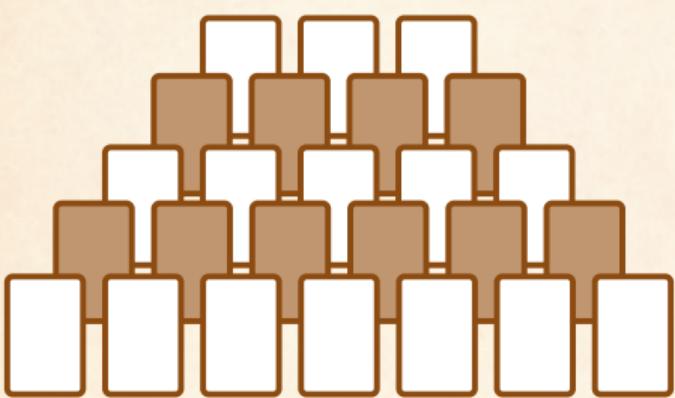
- 5 모략 카드를 섞어 카드 더미를 만듭니다.
- 6 기본 게임 판 위의 일치하는 구역에 새로운 군사 토큰을 놓습니다.
- 7 각 플레이어는 한 색깔의 영향력 마커 12개를 가져갑니다.
- 8 기본 게임의 규칙에 따라 모든 진보 토큰을 섞고 배치합니다.
- 9 기본 게임의 규칙에 따라 모든 불가사의 카드를 섞고 나누어 받습니다.



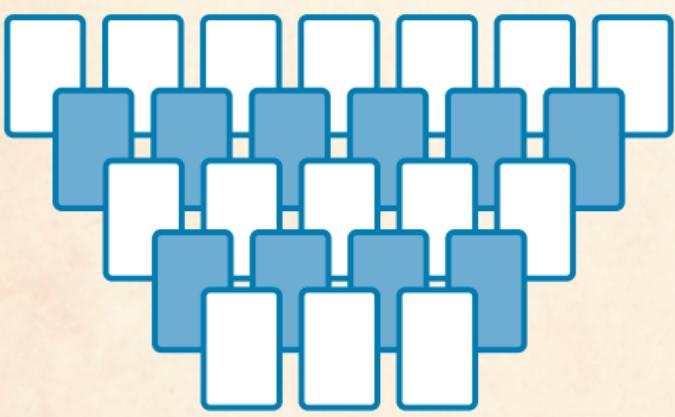
7

# 시대에 따른 카드의 배열

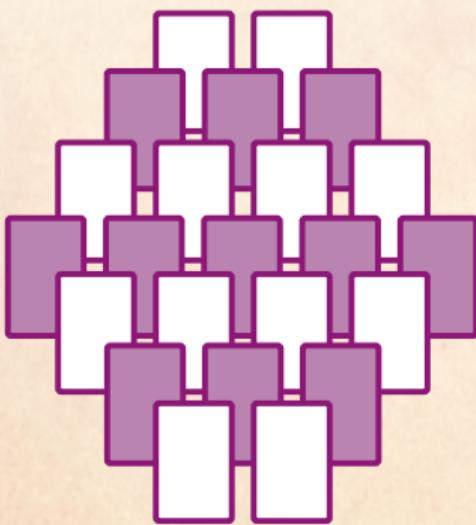
1시대



2시대



3시대



# 게임의 진행

기본판 <7 원더스 : 대결>의 규칙에 따라 진행하지만, 아래의 5개 요소가 추가 됩니다.

## A. 원로원 의원 고용

### B. 모략 준비

### C. 모략 발동

### D. 의회실 지배

### E. 정치적 우위 달성

## A. 원로원 의원 고용

카드 구조물 안에서 새로운 카드인 **원로원 의원 카드**를 사용할 수 있게 됩니다. 다른 시대 카드와 마찬가지로 플레이어는 **원로원 의원**의 고용 혹은 불가 사의의 건설을 위해 원로원 의원 카드를 사용하거나 은행에서 주화를 획득하기 위해 버리는 것이 가능합니다.

**원로원 의원**(정치가나 공모자)을 **고용**한 경우, 플레이어는 동전 비용을 지불하고 그 카드를 앞면으로 자신의 도시 안에 놓습니다.

 원로원 의원 카드의 **비용은, 자신이 도시 안에 이미 가지고 있는 원로원 의원 카드의 장수와 같습니다**(처음 고용한 원로원 의원의 비용은 0주화, 2번째 비용은 1주화, 3번째 비용은 2주화...가 됩니다).

그 후, 그 원로원 의원이 **정치가**와 **공모자** 어느 쪽인지에 따라 **효과**를 적용합니다.

## 정치가

정치가를 고용한 경우, 플레이어는 자신의 도시 안에 있는 **파란색** 카드의 장수에 따라 원로원 액션을 수행할 수 있습니다.

자신의 도시 안에 있는 <b>파란색</b> 카드의 장수	<b>0-1</b>	<b>2-3</b>	<b>4+</b>
원로원 액션의 횟수	1	2	3

원로원 액션은 '**영향력 배치**'와 '**영향력 이동**' 2가지가 있습니다. 원로원 액션마다 플레이어는 이 **배치**나 **이동**을 자유롭게 선택할 수 있습니다.

• **영향력 배치** +  : 각 정치가 카드는 1개 구획(왼쪽이나 중앙이나 오른쪽)과 관련되어 있습니다. 이는 플레이어가 영향력을 높을 수 있는 의회실을 나타냅니다.

플레이어는 자신의 **영향력 마커** 1개를 표시된 구획 안에 있는 임의의 의회실에 놓습니다. 뒤집힌 **법령** 토큰이 있는 의회실에 영향력 마커를 놓은 경우, 그 토큰을 앞면으로 뒤집습니다.

#### 추가 설명:

- 각 의회실에 놓을 수 있는 영향력 마커의 수에는 제한이 없습니다.

- 각 플레이어는 영향력 마커를 12개씩 가지고 있습니다.

수중에 영향력 마커가 없는 경우 플레이어는 더 이상 영향력 배치 액션을 할 수 없습니다.

- 한 차례 동안 영향력 배치를 여러 번 할 경우 플레이어는 표시된 구획 안에 있는 2개의 의회실 사이에서 영향력 마커를 자유롭게 분배할 수 있습니다.

• **영향력 이동**  : 자신의 영향력 마커 중 1개를 임의의 의회실에서 인접한 의회실로 이동시킵니다.

#### 추가 설명:

- 플레이어는 방금 놓은 영향력 마커를 이동시킬 수도 있습니다.

- 플레이어는 같은 영향력 마커를 여러 번 이동시킬 수도 있습니다.

**예:** 당신은 왼쪽 구획을 나타내는 정치가를 고용했고, 자신의 도시 안에 **파란색** 카드를 3장 가지고 있습니다. 그러므로 당신은 원로원 액션을 2번 할 수 있습니다. 당신은 영향력 마커를 1개 놓고 1개 이동시키기로 했습니다.



## 공모자

공모자를 고용한 경우, 플레이어는 아래의 액션 중 **하나만을** 수행할 수 있습니다.

- **영향력 배치** +  : 임의의 의회실에 영향력 마커를 **1개만** 놓습니다.

- **모략**  : 모략 카드를 **2장** 뽑습니다. 그 카드들을 본 후 1장을 골라 뒷면으로 자신 앞에 놓고, 나머지 1장은 카드 더미의 제일 위나 아래(자신이 선택합니다)에 놓습니다.

## B. 모략 준비

플레이어는 카드 구조물에서 카드를 뽑아, 가지고 있는 모략을 준비하는 데에 사용할 수 있습니다. 그럴 경우 고른 카드를 뒷면으로 모략 카드의 준비 구역에 꽂아 반만 보이도록 합니다. 그 모략은 이제 준비가 되었고 플레이어의 차례는 종료됩니다. 이 액션은 비용이 들지 않습니다.



모략 준비

**주의:** 모략을 준비하기 위해 플레이어는 카드 구조물 안에서 이용 가능한 원하는 카드를 사용할 수 있습니다. 이 카드는 모략을 준비하는 것 이외에는 아무 효과도 없습니다.

## C. 모략 발동

**자신의 차례가 시작될 때** 준비된 모략을 가지고 있을 경우 플레이어는 그 중 하나를 발동시킬 수 있습니다. 그럴 경우 발동된 모략 카드를 공개하여 효과를 적용합니다. 그 모략 카드는 앞면으로 자신 앞에 남겨놓고, 준비에 사용한 시대 카드 또한 그 아래에 남겨놓습니다.

모략의 발동은 자신의 차례에 추가로 일어나는 것입니다.

따라서 모략 효과를 해결한 후 자신의 차례를 정상적으로 진행합니다.

**중요:** 준비 여부에 관계없이 플레이어는 자신 앞에 여러 장의 모략 카드를 가지고 있을 수 있지만, 매 차례마다 1장의 모략 카드만 발동시킬 수 있으며 자신의 차례 시작 시에만 발동시킬 수 있습니다.

## 수행할 수 있는 액션의 개요

자신의 차례에, 플레이어는 아래의 액션을 수행할 수 있습니다.

1. 준비된 모략을 1개 발동시킨다(임의).
2. 카드 구조물에 있는 카드를 사용해 아래 **4종류의 액션 중 하나**를 실행한다(필수).
  - 건축물 1개를 건설하거나 **원로원 의원**을 1명 고용한다
  - 그 카드를 버려 **주화**를 가져온다
  - **불가사의**를 1개 건설한다
  - 모략을 1개 준비한다

## D. 의회실 지배

한 의회실에서 **확실하게** 상대방보다 많은 영향력 마커를 가지고 있는 경우, 플레이어는 **의회실을 지배합니다**.

이 지배를 나타내기 위해 그 의회실에 있는 자신의 영향력 마커 중 1개를 지배 구역으로 이동시킵니다(어느 마커가 많은지 확인하는 경우 이 마커도 포함합니다). 의회실을 지배하고 있는 플레이어는 그 **법령의 효과**에서 이득을 얻습니다(14페이지 '법령' 참조).

**예:** 원로원의 의회실에 당신은 영향력 마커를 1개 놓았고 상대는 1개도 놓지 않았습니다. 당신은 마커 개수에서 우위에 있으므로 자신의 영향력 마커를 이 의회실의 지배 구역에 놓습니다. 당신은 이 의회실에 있는 법령의 효과로부터 이득을 얻습니다.



영향력 마커의 개수가 같을 경우 어느 플레이어도 해당 의회실을 지배하지 않으며 법령으로부터 이득을 얻지 못합니다. 이 경우 어느 마커도 지배 구역에 놓지 않습니다.

게임 종료 시, 플레이어는 지배하고 있는 의회실에서 **승점** (의회실에 따라 1/2/3 점)을 얻습니다.

## E. 정치적 우위 달성

게임 중 임의의 시점에서 한 명의 플레이어가 **원로원에서 6개 의회실을 모두 지배하고 있을 경우** 그 플레이어가 **정치적 우위**에 의해 즉시 게임에서 승리합니다.

# 게임의 종료

한 플레이어가 군사적/과학적/정치적 우위를 달성한 경우 게임은 즉시 종료됩니다. 3시대 종료 시까지 두 플레이어 모두 우위를 달성하지 못했을 경우, 승점 기록표를 사용하여 승점을 계산합니다.

지배하고 있는 의회실의 승점 합계  
를 이 칸에 기록합니다.

정치적 우위에 의해 승리했다면, 이  
칸에 체크합니다.

●		
●		
●		
●		
Σ		
●	■	■
●	■	■
●	■	■

더 많은 승점을 획득한 플레이어가 게임에서 승리합니다. 동점인 경우 **파란색** 카드에서 더 많은 승점을 획득한 플레이어가 게임에서 승리합니다.  
그것도 동점인 경우 두 플레이어가 승리를 나눕니다.

## 아고라와 판테온 확장

아고라와 판테온 확장을 한꺼번에 사용할 경우 카드 구조물을 준비할 때 요약 카드를 참조해주세요. 게임 중, 아래의 액션은 이 순서대로 수행합니다.

1. 모략을 1개 발동시킨다(임의).
2. 카드 구조물에서 카드를 1장 사용하거나, 판테온의 카드를 1장  
발동시킨다(필수).

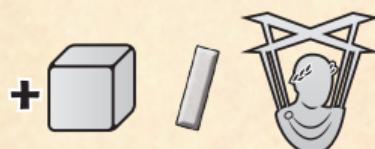


# 기호의 해설

## 원로원 의원



여러 횟수의 원로원 액션을 수행한다 : 표시된 구획 내의 의회실에 영향력 마커를 놓거나 또는 임의의 영향력 마커를 이동시킵니다(또는 둘 다 수행합니다).



당신은 임의의 의회실에 영향력 마커를 1개 놓거나 또는 모략 카드를 2장을 뽑아 1장을 자신 앞에 둘 수 있습니다.

## 법령



이 색깔의 카드를 건축할 때 비용 표시(자원 1개 또는 주화 중 선택) 1개를 무시합니다.



불가사의를 건축할 때 원하는 자원 1개를 지불하지 않고 건축합니다.



당신 또는 상대방이 이 색깔의 카드를 건축할 때마다, 현재 시대와 동일한 금액의 주화(1/2/3주화)를 은행에서 얻습니다.



당신 **또는** 상대방이 불가사의를 건축할 때마다 현재 시대와 동일한 금액의 주화(1/2/3주화)를 은행에서 얻습니다.



당신이 은행에서 **갈색**이나 **회색** 자원을 구매할 때 1개마다 1주화 적은 금액을 지불합니다.

**중요:** 이 효과에 의해 자원을 공짜로 얻을 수는 없습니다. 지불 비용의 최소 금액은 **항상** 1주화입니다.



수행할 수 있는 원로원 액션의 수를 결정할 때 자기가 가지고 있는 **파란색** 카드의 장수에 2장을 더합니다.

방패를 1개 얻어 즉시 전쟁마커를 상대의 수도 방향으로 1칸 전진시킵니다.



**추가 설명:** 이 법령이 있는 의회실의 지배를 잊었을 때 당신은 방패를 잊고, 전쟁 마커를 당신의 수도 방향으로 1칸 후퇴시킵니다. 그러므로 상대방이 이 법령이 있는 의회실의 지배를 빼앗은 경우에는 전쟁 마커는 총 2칸 후퇴합니다.



은행에서 주화를 얻기 위해 카드를 버렸을 때, 추가로 2주화를 얻습니다.



건축물을 건축할 때 상대가 건축한 카드의 연쇄 기호 효과를 당신도 받습니다.



공모자를 고용했을 때 즉시 1번 더 차례를 진행합니다.

## 불가사의

이 2장의 새로운 불가사의는 플레이어가 이것을 선택했을 때 즉시 적용되는 효과(좌상단 구석)를 가지고 있습니다.



**이 불가사의를 선택했을 때,** 그 플레이어는 모략 카드를 2장 뽑습니다. 그 카드들을 본 후 1장을 선택해 뒷면으로 자신 앞에 놓고 나머지 1장은 카드 더미의 제일 위나 아래(자신이 선택합니다)에 놓습니다.

**이 불가사의를 건설한 플레이어는 아래의 이익을 얻습니다.**

- 가지고 있고 **준비하지 않은** 모략을 즉시 1개 발동시킨다(임의).
- 즉시 은행에서 6주화를 얻는다
- 즉시 추가 차례를 수행한다



**이 불가사의를 선택했을 때,** 그 플레이어는 임의의 의회실 1개에 자신의 영향력 마커를 1개 놓습니다.

**이 불가사의를 건설한 플레이어는 아래의 이익을 얻습니다.**

- 임의의 의회실 1개에 자신의 영향력 마커를 즉시 1개 놓는다
- 자신의 영향력 마커 중 1개를 인접한 의회실로 즉시 이동시킨다(임의)
- 게임 종료 시 3 승점을 얻는다

## 진보 토큰



이후 당신은 모든 원로원 의원(정치가와 공모자)를 공짜로 고용할 수 있습니다.



모략 액션 수행 시 당신은 뽑은 모략 카드를 둘 다 당신 앞에 놓습니다.

## 모략 카드와 전쟁 토큰



임의의 의회실 1개에 자신의 영향력 마커를 1개 놓습니다.



자신의 영향력 마커 중 하나를 인접한 의회실로 옮길 수 있습니다.



상대의 영향력 마커를 1개 고르고 원로원에서 제거합니다.



원로원에 있는 자신의 영향력 마커의 수와 같은 금액의 주화를 얻습니다



상대는 원로원에 있는 그 플레이어의 영향력 마커와 같은 금액의 주화를 잃습니다.



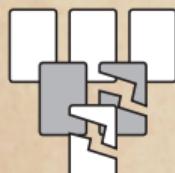
판 위에 있거나 또는 상대가 가지고 있거나 또는 게임에서 제외된 진보 토큰을 1개 선택해 이 모략 위에 뒷면으로 놓습니다. 이 게임 중 누구도 이 진보 토큰을 사용할 수 없습니다.



상대방이 건축한 파란색 카드를 1장 골라 버립니다.



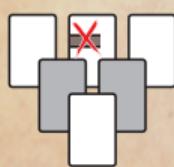
상대방이 건축한 노란색 카드를 1장 골라 버립니다.



카드 구조물에 있는 이용 가능한 카드를 1장 선택해 버립니다. 당신은 즉시 그 액션을 1번 더 수행할 수 있습니다.



상대방의 건축이 끝난 불가사의를 1개 선택해 게임에서 제외합니다. 그것은 더 이상 이번 게임에서 사용되지 않고 불가사의의 효과는 없어집니다.



카드 구조물의 마지막 단에 있는 건축물 카드를 1장 골라 공짜로 건축합니다. 원로원 의원 카드는 고를 수 없습니다.

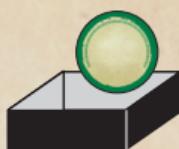
- 1시대 중에는 1시대에서 제거된 3장의 카드를 뽑습니다.



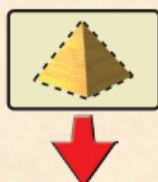
- 2시대 중에는 1, 2시대에서 제거된 6장의 카드를 뽑습니다.

- 3시대 중에는 1, 2, 3시대에서 제거된 9장의 카드를 뽑습니다.

이 카드들 중 1장을 골라 공짜로 사용합니다.



게임 시작 시 제거된 모든 진보 토큰을 뽑고 그 중 1개를 골라 사용합니다.



상대방의 **건설되지 않은** 불가사의를 1장 선택해 당신의 도시에 추가합니다.



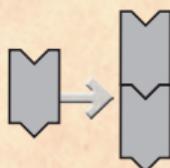
상대방 주화의 **절반**(소수점은 반올림)을 가져와 당신의 소지금에 추가합니다.



상대방의 **갈색** 카드나 회색 카드를 1장 선택해 당신의 도시에 추가합니다.



상대방의 **파란색** 카드나 **녹색** 카드를 1장 선택해 당신의 도시에 추가합니다. 교환으로써 같은 색의 당신의 카드를 1장 건네줍니다.



원로원에 있는 법령을 1개 골라 임의의 의회실에 있는 기존의 법령 아래에 놓습니다.

### 추가 설명:

- 이후 게임 종료 시까지 의회실 중 1개는 법령이 없는 것이고, 다른 1개에는 법령이 2개 있는 것입니다.
- 법령이 없는 의회실도 게임 종료 시에 여전히 승점을 부여하며, 정치적 우위를 달성하는 데에 기여합니다.

이 확장에 대한 추가 설명이 필요하신가요?

FAQ를 찾아보세요.

[www.7wondersduel.com/faq](http://www.7wondersduel.com/faq)

혹은 이 코드를 스캔하세요.



## 크레딧

Designers: **Antoine Bauza & Bruno Cathala**

Illustrator: **Miguel Coimbra**

Development and publication: **Cédrick Caumont & Thomas Provoost**

aka « Les Belges à Sombreros »

and the **Repos Production team**

Complete credits online: [www.7wondersduel.com/credits](http://www.7wondersduel.com/credits)

© REPOS PRODUCTION 2020.

ALL RIGHTS RESERVED.

Rue des Comédiens, 22 - 1000 Brussels - Belgium

[www.rprod.com](http://www.rprod.com) - Tél. +32 471 95 41 32

The contents of this game can only be used  
for purposes of strictly personal  
and private entertainment.

한국어 번역: Ch Yu

<https://Rigmarole.blog>

