



Klaus-Jürgen Wrede

# Carcassonne

## The land surveyors

한국어 번역: Ch(<https://Rigmarole.blog>)

이 미니 확장에서 토지 측량사들은 카르카손 전체 지역의 가치를 계속해서 검토합니다.  
점수를 받기 위해 적절히 계획하고 기다리는 타이밍이 중요합니다.

### 구성물

- 여러 가지로 나뉘어진 12개의 점수 타일

5개의 도시 점수



4개의 도로 점수



3개의 수도원 점수

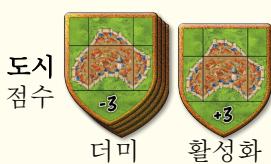


3페이지의 타일들을 두꺼운 종이에 인쇄한 뒤(혹은 인쇄해 풀칠한 뒤) 잘라내세요.

### 준비

점수 타일을 3개의 더미(도시, 도로 그리고 수도원)로 나누고, 앞면이 위로 오게 합니다.

3개의 더미를 각각 섞어서 점수판 아래에 나란히 쌓아놓습니다. 그리고 각 더미의 가장 위에 있는 타일을 옆에 놓습니다. 이 3개의 타일을 활성화된 점수 타일이라고 부릅니다.



이 확장은 카르카손 기본 게임을 위해 디자인되었기 때문에 기본 규칙은 동일하게 적용됩니다.

토지 측량사 확장은 다른 확장과 병행하여 사용할 수 있지만, 아직 검증되지 않았으며 직접 위험을 무릅쓰고 도전 하셔야 합니다.

### 게임 진행

이 확장은 점수를 매기는 데에만 영향을 줍니다. 평소와 같이 1. 타일 놓기 및 2. 미플 놓기 단계를 수행합니다.

#### 3. 점수 계산하기

세 가지 부분(도시, 도로 그리고 수도원) 각각에 하나의 점수 타일이 활성화됩니다. 각 부분의 점수를 계산할 때, 플레이어가 받는 점수가 점수 타일에 따라 결정됩니다. 차례 중에 두 개 이상의 부분에서 점수를 획득하면 해당하는 점수 타일들의 영향을 모두 받습니다.

각 부분들의 점수를 매긴 후, 활성화된 모든 점수 타일은 해당 더미 아래에 넣습니다. 그 다음 3개의 더미 위에서 타일을 뽑아 더미 옆에 놓습니다(새로운 활성화 점수 타일이 됨). 각 부분들을 완성했지만 점수를 받지 못한 경우(미플이 없기 때문에)에 점수 타일은 그대로 유지되고 교체되지 않습니다.

#### 세부적인 점수 타일 정보



**시민 배심** | 도시의 점수를 매길 때  
미플이 가장 많은 플레이어 규칙이  
적용되지 않습니다. 미플이 1개 이상  
있는 모든 플레이어는 점수를 받습니다.

도시를 완성했습니다. 시민 배심  
점수 타일로 인해 빨강(미플이  
가장 많음)과 파랑은 둘 다  
14 점씩 받습니다.





**나쁜 이웃** | 도시의 점수를 매길 때 도시의 이런 부분은 도시의 일부로 취급 하지 않아 점수를 받지 못합니다.



**빨강의 도시는 나쁜 이웃으로** 인해 6점을 받습니다. 해당 표시가 있는 모든 도시 **X**는 점수를 받지 못합니다.



**부 / 가난** | 도시, 도로, 수도원의 점수를 매길 때 **+3점이나 -3점**을 받습니다. 따라서 이번에 획득한 점수가 마이너스가 될 수도 있고, 총 점수가 0점 이하로 떨어질 수도 있습니다.

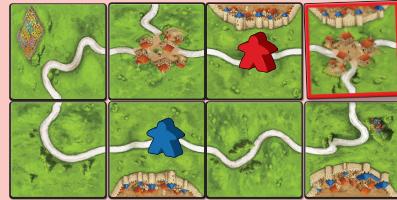


**공성** | 도시의 점수를 매길 때 방패 문장 하나당 1점을 추가로 받습니다.

**거리 축제** | 도로의 점수를 매길 때 두 배의 점수를 받습니다.



**고속도로** | 도로의 점수를 매길 때 도로의 길이와 관계 없이 5점을 받습니다.



두 도로를 완성했습니다.  
**고속도로** 점수 타일이 활성화되어 있기 때문에 **빨강**과 **파랑** 모두 도로마다 5점씩 받습니다.



**농민 봉기** | 도로의 점수를 매길 때 농장이 있는 타일 당 1점씩 적게 점수를 매깁니다. 마구간은 점수에 영향을 주지 않습니다.



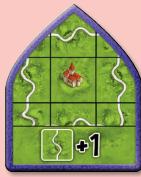
**농민 봉기**로 인해 **빨강**은 도로에서 점수를 4점밖에 받지 못합니다. 표시된 도로 타일 **X**는 점수를 받지 못합니다.



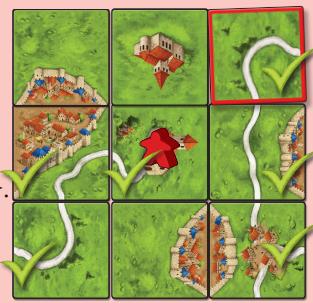
**온둔자 수도원** | 수도원의 점수를 매길 때 둘러싸인 9개의 주변 타일 중 도시를 구성하는 타일 하나당 1점씩 적게 점수를 받습니다.



**온둔자 수도원**으로 인해 **빨강**은 수도원에서 점수를 5점(9-4)밖에 받지 못합니다. 표시된 타일들 **X**는 점수를 받지 못합니다.



**순례길** | 수도원의 점수를 매길 때 둘러싸인 9개의 주변 타일 중 도로를 구성하는 타일 하나당 1점을 추가로 받습니다.



**순례길**로 인해 **빨강**은 수도원에서 15점(9+6)을 받습니다. 표시된 타일들은 추가로 1점씩 점수를 제공합니다.



© 2020  
Hans im Glück  
Verlags-GmbH



