



Klaus-Jürgen Wrede

Carcassonne

The Signposts

이 미니 확장에서는 도로 점수를 계산할 때 추가 점수를 받을 수 있습니다. 그러기 위해서는 이정표 방향에 맞게 도로를 만들어야 합니다.



내용물



세 종류의 이정표가 2개씩 표시되어 있는 새로운 지형 타일 12개:



준비

이 미니 확장의 지형 타일 12개를 기본 게임의 지형 타일과 같이 섞습니다.

이 확장은 카르카손 기본 게임을 위해 개발되었기 때문에 기본 규칙은 동일하게 적용됩니다. 이정표를 다른 확장과 결합할 수 있지만, 여러 조합들에 대한 공식적인 규칙은 없습니다.

1. 타일 놓기

일반적인 규칙대로 타일을 뽑아 놓습니다.

2. 미플 놓기

방금 놓은 타일 위에 미플을 놓습니다.

3. 점수 계산하기

도로를 완성할 때, 옆에 이정표가 있는지 확인합니다. 그 경우 도로 점수와 함께 올바른 방향을 가리키는 이정표에 대한 점수를 받을 수도 있습니다.

올바른 방향을 가리키는 이정표란, 아래 조건을 충족하는 이정표를 말합니다:

- 다음 타일의 도로 방향은 이정표에 표시된 방향(좌회전, 우회전 혹은 직진)을 따라야 합니다.
- 이정표 다음 도로 타일에서 도로가 끝나서는 안 됩니다.



세 종류의 이정표들:
좌회전, 직진, 우회전



두 종류의 이정표(직진과 우회전)가 있는 타일



유통: Carcassonne & Co GmbH
Birnauer Str. 15, 80809 München

www.cundco.de에서 이 미니 확장을
구매할 수 있습니다.



Page 1

이정표 계산하는 법:

- 점수를 매기고 싶은 도로 옆에 있는 이정표를 확인합니다.
- 이제 얼마나 많은 이정표가 도로에서 올바른 방향을 가리키고 있는지 셉니다.

상황에 따라 점수를 받습니다:

- 한 종류의 이정표가 올바른 경우: 이정표당 1점씩 받습니다.
- 두 종류의 이정표가 올바른 경우: 이정표당 2점씩 받습니다.
- 모든 종류의 이정표가 올바른 경우: 이정표당 3점씩 받습니다.

올바른 방향을 가리키지 않는 이정표는 점수를 계산하지 않습니다.

이 예시에서, 이정표 5개가 올바른 방향을 가리키고 있습니다. ✓

회전 교차로의 규칙은 다음과 같습니다: 만약 이정표가 회전 교차로의 두 방향 중 하나를 가리킬 경우 올바른 방향을 가리키는 것입니다 (여기서는 파랑 ①과 빨강 ② 화살표).

이정표 3개는 올바르지 않습니다 ✗. 2개는 틀린 방향을 가리키고 있고 ③, ④ 2개는 다음 타일에서 도로가 끝났습니다 ④, ⑤.



빨강 ★은 타일을 놓아 도로를 완성하고 9점을 받습니다.

모든 종류의 올바른 이정표 5개를 가지고 있으므로 (5x3) 15점을 추가로 받습니다.

게임 종료 및 점수 계산

게임이 끝나면 도로에 있는 올바른 방향을 가리키는 이정표당 1점씩 받습니다.

이 점수를 계산할 때 이정표의 종류는 고려하지 않습니다.



작가: Klaus-Jürgen Wrede & the Hans im Glück team

일러스트: Marcel Gröber

편집: Franz-Georg Stämmele

www.cundco.de를 방문하면 다양한 미니 확장과 관련 상품들, 그리고 여분의 부품을 구매할 수 있습니다.

한국어 번역/편집: Ch Yu (<https://Rigmarole.blog>)

© 2021 Hans im Glück Verlags-GmbH / Birnauer Str. 15 / 80809 München

info@hans-im-glueck.de; www.hans-im-glueck.de

www.carcassonne.de; www.carcassonne-forum.de

한스 임 글뤽은 모두를 위해 평등과 다양성과 같은 주제를 적극적으로 다루고 있습니다.

자세한 내용은 홈페이지에서 확인할 수 있습니다.

<https://www.hans-im-glueck.de/ueberuns.html>

