

FULL THROTTLE!

풀 쓰로틀!

프리드만 프리체의 빠르게 진행되는 모페드 레이싱 베틱 게임

게임 소개

성능을 한껏 끌어올린 모페드를 가지고 정신 나간 라이더들이 레이스에 참여합니다! 당신이 가진 빈약한 용기와 당신의 건강 보험은 이렇게 위험한 레이스에 참여하게 두지 않으므로, 당신과 당신의 친구들은 대신 안전하게 모페드에 베틱하는 것으로 만족하기로 합니다.

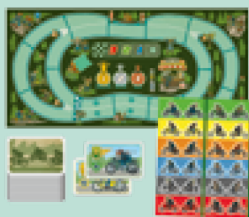
다른 모페드 뒤에 처지거나 혹은 좁은 골목에서 가로막히는 것을 피해야 하며 여섯 대의 모페드가 트랙 세 바퀴를 달립니다. 당신은 라운드마다 상황을 분석하고 원하는 모페드에 베틱합니다. 1등, 2등 그리고 3등은 과연 누구의 차지가 될까요?

풀 쓰로틀!에서는 누구도 모페드를 조종하지 않습니다. 모페드들은 "자율 주행" 방식으로 트랙을 달립니다. 매 라운드마다 레이싱 카드를 공개하고 트랙 주위로 모페드를 이동시킵니다. 그 후, 베틱하는 데에 사용한 레이싱 카드를 드래프트 방식으로 넘깁니다.

트랙을 달리는 짜릿한 세 바퀴가 진행된 후, 세 대의 모페드가 결승선을 넘어가면 레이스가 종료됩니다. 최고의 레이싱 카드들을 조합해 풀 쓰로틀!에서 승리할 준비가 되었습니까?

게임 구성물

풀 쓰로틀!은 다음 구성물을 포함합니다:



- 두 개의 트랙이 있는 양면 게임 보드 1개
- 모페드 6대
- 레이싱 카드 84장(모페드당 14장, "1" 5장, "2" 5장, "3" 4장)
- 바퀴 토큰 6개
- 점화 플러그 토큰 1개
- 스티커 시트(모페드, 바퀴 토큰, 점화 플러그 토큰에 붙이는 스티커)



스티커 시트의 왼쪽에 있는 모페드 스티커(레이싱 카드의 모페드와 일치합니다)를 모페드에 붙입니다. 보너스로 별도의 모페드 스티커를 추가로 넣었습니다... 우리 그래픽 담당이 그림 그리는 걸 멈추질 않습니다.

모페드와 사람이 닮은 것은 순전히 의도적인 것이며, 이것은 여섯 명의 서로 다른 모페드 동호회 사람이라는 것을 나타냅니다!

로널드를 소개합니다...

풀 쓰로틀!의 규칙은 정말 쉽습니다. 그렇다고는 해도, 질문이 있을 수 있습니다. 하지만 곧 보겠지만 로널드는 그런 질문들을 이미 했습니다. 그리고 로널드가 게임하는 방법을 이해했다면, 모두가 이해할 것이라는 뜻이죠... 안전한 베틱인 셈입니다!

게임 준비

1.

두 개의 트랙 중에서 하나를 선택하고 테이블에 게임 보드를 펼쳐 놓습니다.

A 표시된 6개의 시작 칸에 무작위로 모페드 6대를 놓습니다. 누구도 이 모페드를 조종하지 않습니다!

B 바퀴 토큰 6개를 바퀴 트랙의 "시작" 공간에 놓습니다. 이 토큰들의 순서는 중요하지 않습니다.

2.

2인 플레이: 각 모페드의 레이싱 카드를 게임 상자로 돌려놓습니다.

C 모든 레이싱 카드를 섞고 트랙 옆에 뒷면으로 뿔을 더미를 만들어 놓습니다.

3.

D 첫 번째 라운드에서 점화 플러그 토큰을 앞에 둘 플레이어를 무작위로 선택합니다.

E 모든 플레이어는 자신의 앞에 약간의 공간이 필요합니다. 게임 동안, 자신의 앞에 베팅할 레이싱 카드를 뒷면으로 놓게 됩니다.

풀 쓰로틀! 을 시작할 준비가 되었습니다!

D



E

E



C



E

E

게임 진행

풀 쓰로틀!에서는 여러 번의 라운드를 진행합니다. 매 라운드마다 두 단계를 진행합니다.

단계 a) 모페드 이동시키기

단계 b) 모페드에 베틱하기. 2, 3인 플레이: 이 단계 동안 추가적인 규칙이 있습니다.

세 대의 모페드가 트랙을 따라 세 바퀴를 완주했다면 레이스가 종료됩니다. 최고의 베틱을 한 플레이어가 풀 쓰로틀!에서 승리합니다.

단계 a) 모페드 이동시키기

모페드는 뿔을 더미에서 나온 레이싱 카드에 따라 트랙 주위를 이동합니다.

플레이어 수에 따라 뿔을 더미에서 레이싱 카드를 한 장씩 뽑아 공개합니다.

플레이어	2	3	4	5	6
레이싱 카드	6	7	7	8	9

그래, 로널드. 4명이려면 총 7장을 뽑지. 모든 사람이 7장씩 뽑는 것이 아니라고.

레이싱 카드를 뽑고, 아래 규칙에 따라 즉시 일치하는 모페드를 이동시킵니다:

- 모페드는 카드에 표시된 속도만큼 1, 2 혹은 3칸을 전진합니다. 각 칸에는 하나의 모페드만 있을 수 있습니다.

음, 로널드. 성능이 대단한 것에 비해 좀 느리긴 하지만, 그래도 짜릿할거야!

- 모페드는 직진 혹은 대각선 방향으로만 전진합니다. 각 칸을 세며 이동합니다.

아니, 로널드. 모페드는 절대 옆으로 이동하지 않아.

- 가능하다면, 모페드는 안쪽 레인으로 이동해야 합니다. 상대가 이미 안쪽 레인에 있다면, 모페드는 바깥쪽 레인으로 이동합니다.
- 트랙이 한 대 혹은 두 대의 다른 모페드로 완전히 가로막혔지만 모페드가 칸을 세며 넘어갈 수 있다면, 가로막힌 칸을 통과할 수 있습니다.
- 모페드가 가로막힌 칸에서 이동을 멈춘다면, 가로막힌 칸의 뒤쪽 칸에서 멈춰야 합니다.

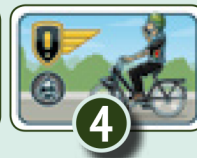
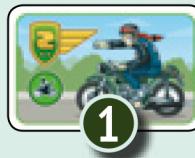
맞아, 로널드. 가로막힌 모페드가 이동하려고 카드를 뽑았는데, "1" 레이싱 카드가 뽑히면 모페드가 전혀 움직일 수 없겠지.

- 긴 바깥쪽 레인: 갈림길에 들어선 모페드가 안쪽 레인의 빈 칸으로 갈 수 없거나 혹은 통과할 수 없다면 바깥쪽 레인을 통해 이동해야 합니다.
- "+2" 보너스 칸: 모페드가 "+2" 보너스 칸에서 이동을 멈췄다면, 즉시 추가로 2칸을 전진합니다. 위에 쓰여있는 이동 규칙을 따라 칸을 세며 이동합니다.

그래, 로널드. 보너스 칸이 가로막혀서 뒤쪽 칸에 멈춘 경우에도 "+2" 보너스를 얻을 수 있지.

- 모페드가 시작/결승 선을 넘어갈 때마다, 바퀴 트랙에서 바퀴 마커를 앞으로 이동시킵니다.

그렇지, 로널드. 레이스가 시작되고 처음으로 시작 선을 넘어가도 바퀴 마커를 이동시키는 거지.



예시: 초록 모페드가 2칸 이동해 노랑 모페드의 옆 레인에 도착합니다 ①.

파랑 모페드는 3칸 이동할 수 있지만 좁은 길목으로 인해 가로막혔기 때문에 뒤쪽 칸에 멈춰야 합니다 ②. 운이 좋게도 이 칸은 보너스 칸이었고, 파랑 모페드는 "+2" 보너스를 얻어 빨강 모페드를 통과해 지나갑니다 ③.

검정 모페드는 1칸 이동해 시작/결승 선을 통과하므로 레이스의 2번째 바퀴에 돌입합니다 ④. 바퀴 트랙에서 바퀴 마커를 "2" 칸으로 이동시킵니다 ⑤.

단계 b) 모페드 베팅하기

이번 라운드에 사용한 레이싱 카드를 드래프트해 베팅합니다.

점화 플러그 토큰을 가지고 있다면, 단계 a)에서 뽑았던 레이싱 카드를 모두 손으로 가져옵니다. 이 카드들 중 1장을 선택해 자신 앞에 뒷면으로 놓습니다. 이 카드는 해당하는 모페드에 베팅한 것을 의미합니다. 카드의 가치는 무시하고, 카드에 그려진 모페드만 베팅에서 중요합니다.

남은 카드를 왼쪽 플레이어에게 넘겨줍니다. 그 플레이어도 마찬가지로 카드 1장을 선택해 뒷면으로 놓고, 마지막 플레이어까지 동일하게 진행합니다. 마지막 플레이어는 남은 카드 3장을 원하는 순서대로 뽑을 더미 아래에 뒷면으로 놓습니다. 게임 동안, 자신이 가지고 있는 뒷면 카드를 언제든지 볼 수 있지만 다른 플레이어에게 보여주지는 마세요!

그래, 로널드. 카드를 선택한다는 것은 뽑을 더미에서 카드를 제거하는 것이니까, 결국 그 모페드를 느리게 하겠지. 선택하지 않은 모페드들이 최종 라운드에서 탄력받을 걸 생각해서 잘 선택해야 한다고!

마지막으로, 점화 플러그 토큰을 시계 방향으로 다음 플레이어에게 넘겨주고 모두가 다음 라운드의 단계 a)를 시작합니다.

2, 3인 플레이: 마지막 플레이어는 남은 레이싱 카드 4장 중 1장을 선택해 게임 보드 옆에 뒷면 카드 열을 만들어 놓습니다. 그 후, 남은 카드 3장을 원하는 순서대로 뽑을 더미 아래에 뒷면으로 놓습니다. 이어지는 라운드 동안, 새로운 카드가 열의 오른쪽에 놓입니다. 열에 카드 6장이 있는 채로 라운드가 시작된다면 단계 b) 종료 시에 가장 왼쪽 뒷면 카드를 공개해, 어떤 카드가 뽑을 더미에서 제거되었는지 봅니다.

맞아, 로널드. 유일한 효과는 게임에서 제외된 카드를 보여주는 것이고, 해당하는 모페드가 움직이지 않아!

예시: 3인 플레이에서, 헤드워는 점화 플러그 토큰을 가지고 있고 단계 a)에서 뽑은 레이싱 카드 7장을 손으로 모두 가져옵니다. 그녀는 1장을 선택해 자신의 앞에 뒷면으로 놓습니다. 그녀는 남은 카드를 안젤리카에게 넘겨주고, 그 뒤 니콜에게로 다시 넘겨줍니다.

마지막 플레이어인 니콜은 게임 보드 옆에 새로운 카드를 뒷면으로 놓습니다 ①. 열의 여섯 번째 카드이므로 단계 b) 종료 시에 그녀는 열의 첫 번째 카드를 공개합니다 ②.



마지막으로, 니콜은 남은 카드 3장을 뽑을 더미 아래에 놓습니다.

게임 종료와 점수 계산

모페드는 트랙을 세 바퀴 달립니다. 세 번째 라운드에서 첫 모페드가 결승선을 넘어가면 그 모페드의 바퀴 토큰을 시상대의 첫 번째 칸으로 옮깁니다. 두 대의 모페드가 추가로 결승선을 넘어갈 때까지 카드를 뽑습니다. 이 모페드들의 바퀴 마커를 시상대의 두 번째와 세 번째 칸으로 옮깁니다.

그래, 로널드. 모페드 세 대가 레이스를 종료하거나 카드가 다 떨어질 때까지 카드를 뽑는거야.

트랙에 남아있는 모든 모페드를 그대로 둡니다. 레이싱 카드가 다 떨어졌다면, 앞서가는 모페드부터 옮겨 시상대를 채웁니다. 두 대의 모페드가 같은 레인에 나란히 있다면 안쪽 레인에 있는 모페드를 앞서가는 모페드로 취급합니다.

베팅을 한 번 더 하지 않고 단계 b)를 건너뛰니다. 1, 2, 3등 공간에 있는 모페드와 자신의 카드를 비교해 점수를 얻습니다.

1등	2등	3등
카드당 4점	카드당 3점	카드당 2점

가장 많은 승점을 가졌다면 풀 프로를! 에서 승리합니다. 동점인 경우, 동점인 플레이어들은 4, 5, 6등을 하고 있는 모페드의 점수를 카드 당 4, 3, 2점으로 계산해 등수를 가립니다.



예시: 노랑 모페드는 1등으로, 초록은 2등으로, 그리고 파랑은 3등으로 끝났습니다. 헤드워는 4점이 3장, 3점이 4장, 그리고 2점이 1장이므로 총 26점을 얻습니다. 그녀는 다른 모페드로 점수를 얻지 않습니다.

작가: Friedemann Friese
그래픽: Two-Stroke "Maura" Kalusky
편집: Linus Wolf, Ronald Hrkac,
Christian Frank
생산: Henning Kröpke
© 2021, 2F-Spiele, Bremen/Germany
한국어 번역/편집: Ch Yu

2F-Spiele
Fedelhören 64
D-28203 Bremen
www.2f-spiele.de

